

Construção de interface para um modelo de simulação de rotas para transporte de cargas

BRESSIANI, H. P.^[1]; MELLO, B. A.^[2]

Ferramentas de simulação geralmente oferecem facilidades de uma interface (gráfica ou não) que abstrai do usuário detalhes de implementação de modelos. Porém, isso é viável para componentes genéricos. No caso de modelos específicos de simulação, que exigem a implementação de módulos próprios, são enfrentados problemas relacionados à falta de usabilidade na configuração e execução do modelo nestas ferramentas. Isso ocorre devido às interfaces de simulação não fornecerem suporte a módulos específicos do modelo, que garantem características exclusivas. O presente trabalho possui o objetivo de selecionar e aplicar uma metodologia ou técnica de IHC para produzir uma interface com foco em usabilidade para um modelo de roteirização e rastreamento de veículos de carga em malhas rodoviárias.

Palavras-chave: Simulação Computacional; Interação Humano-Computador; Roteirização; Geração de interfaces.

Área do Conhecimento: Ciências Exatas e da Terra

Origem: Pesquisa.

Instituição Financiadora/Agradecimentos: N/A.

Aspectos Éticos: N/A.

[1] Hesron Paulo Bressiani. Ciência da Computação. Universidade Federal da Fronteira Sul. hesronbressiani@hotmail.com.

[2] Dr Bráulio Adriano de Mello. Ciência da Computação. Universidade Federal da Fronteira Sul. braulio@uffs.edu.br.