

## JOGO BALEIA AZUL: A ESCOLA COMO FERRAMENTA DE PREVENÇÃO AO SUICÍDIO EM ADOLESCENTES EM IDADE ESCOLAR

Rodrigo de Assis Bayer (Universidade Estadual do Centro Oeste-  
rb\_rodrigo21@hotmail.com)

### Resumo:

A proposta da referida oficina vem de encontro com a necessidade de prevenção ao suicídio em adolescentes em idade escolar. O ato criminoso nominado como Jogo Baleia Azul tomou grande proporção de divulgação na mídia, em razão de seu efeito contagioso entre os adolescentes de todo o mundo. Chamou a atenção para o cuidado com este público-alvo, por tratar de um problema de saúde pública bastante grave: o suicídio. O jogo propõe 50 desafios, nos quais os jovens são induzidos a isolar-se, automutilar-se, apresentar comportamentos de risco, entre outros. Este jogo pode ser compreendido como uma manifestação contemporânea do império da tecnologia, representado por uma prática patológica. Estudos realizados sugerem que o uso abusivo da internet e dos jogos eletrônicos pode estar associado a transtornos mentais ou comportamentais, bem como a novos transtornos psiquiátricos. Grande parte dos adolescentes em meio a um turbilhão de emoções, instabilidades e mudanças características da idade, à busca por uma identidade própria que seja aceita pelo grupo ao qual pertence gera uma dependência desses recursos eletrônicos, em razão da possibilidade de fugir do mundo real através das relações virtuais que estabelece. Por conta disso, os jogos eletrônicos costumam ser adotados como uma tentativa de evitar as angústias associadas a esse período da vida. Considerando o quadro atual que se configura, identifica-se a urgente necessidade de um trabalho preventivo efetivo com este público, a fim de minimizar a possibilidade de adoecimento da população juvenil. Assim, a escola assume um papel essencial e estratégico na promoção de qualidade de vida dos adolescentes, pois é neste ambiente que situações de conflito e sofrimento são reproduzidas.

**Palavras-chave:** Vida, Interdisciplinaridade, Dificuldades, Desafio, Articulação.

